


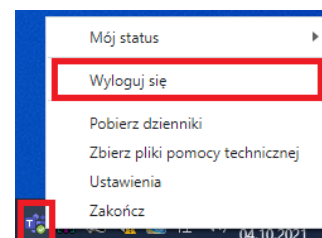
## Instrukcja prowadzenia zajęć hybrydowych – Aula I w budynku C

1. Włącz komputer stacjonarny.
2. Uruchom rzutnik przez panel dotykowy AMX znajdujący się na biurku.
3. Włącz telewizory za pomocą pilota (może znajdować się na biurku bądź w szufladzie).
4. Zaloguj się na komputerze stacjonarnym na konto Aula:

login: .\aula

hasło: aula

5. Zaloguj się do aplikacji MS Teams swoimi danymi. Jeżeli poprzednia osoba nie wylogowała się ze swojego konta, wybierz wcześniej opcję „Wyloguj się”. Opcję tę można wywołać, klikając prawym przyciskiem myszy na pasku narzędzi Windows w aplikację MS Teams .
6. Rozpocznij spotkanie.



Dołączając do spotkania:



- a) należy sprawdzić czy mikrofon jest włączony (przyciskiem na konsoli) lub wypożyczyć mikrofon z portierni.
- b) jeżeli kamera nie wyświetla obrazu, sprawdź, czy jesteś zalogowany na konto Aula. Jeżeli tak, to sprawdź, jakie jest wybrane źródło wyświetlania obrazu w aplikacji MS Teams. Prawidłowym źródłem kamery jest SONY Camera 1 (Virtual Webcam);
- c) jeżeli dźwięk w Auli jest zbyt cichy, należy skorzystać z możliwości ustawienia poziomu natężenia głośności na panelu AMX.





Więcej informacji nt. panelu AMX znajduje się w instrukcji *Prowadzenie zajęć w formie hybrydowej – Sprzęt*.

7. Udostępnij ekran podstawowy lub okno innej aplikacji, które ma być prezentowane w aplikacji MS Teams.

**Podczas spotkania nie korzystaj z udostępniania treści w PowerPoint Live.**

8. Wywołaj okno spotkania w MS Teams z paska zadań, klikając w niego myszką lub za pomocą skrótu klawiszowego **Alt + Tab**.
9. Jeżeli spotkanie otwarte jest na monitorze komputera, przenieś ekran spotkania na telewizor:
  - a) używając skrótu klawiszowego **Windows (  ) + Shift + strzałka w lewo** lub
  - b) za pomocą myszki, chwytając za górną część okna spotkania; przenosząc, przesuń je w lewo z monitora komputera na telewizor.
10. Następnie zmaksymalizuj okno spotkania, klikając w opcję maksymalizuj znajdującą się w prawym górnym rogu okna spotkania  lub naciśnij przycisk F11 na klawiaturze.

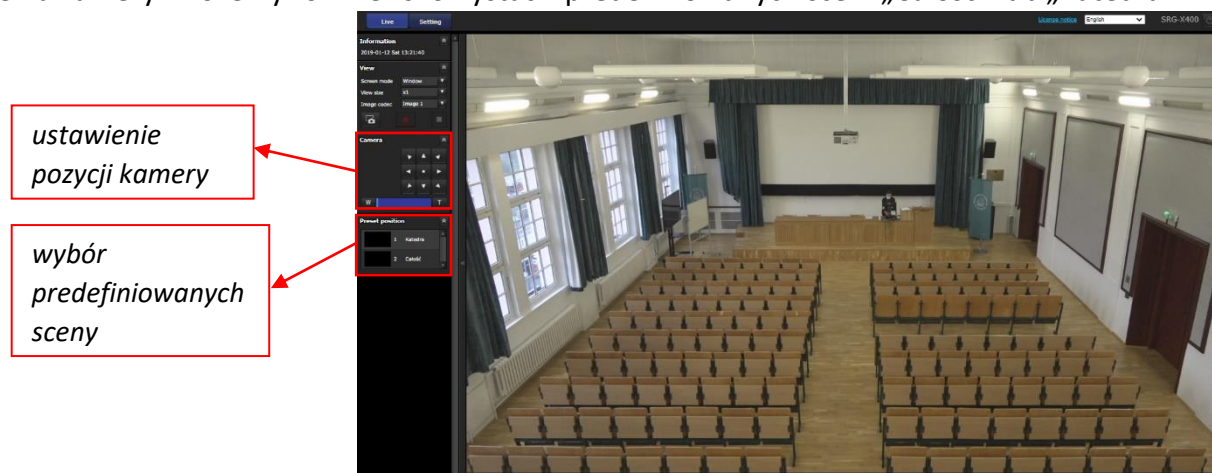
## Instrukcja prowadzenia zajęć hybrydowych – Aula I w budynku C


11. W przypadku konieczności chwilowego wyciszenia mikrofonu skorzystaj z właściwej opcji znajdującej się w oknie Teams  lub naciśnij przycisk wyciszenia na mikrofonie.
12. W przypadku konieczności zmiany ustawienia kadru kamery skorzystaj ze skrótu na pulpicie . Po kliknięciu na skrót uruchomi się przeglądarka MS EDGE, która poprosi o wprowadzenie loginu i hasła. Aby załogować się do ustawień kamery, skorzystaj z danych do logowania poniżej:

**login: AulaA**

**hasło: SGHAulaA1**

Po załogowaniu się do panelu sterowania kamery wyświetli się podgląd widoku kamery. Po lewej stronie znajduje się boczny pasek opcji ustawienia kamery, który umożliwia zmianę ustawienia pozycji i przybliżenia kamery. Możemy również skorzystać z predefiniowanych scen: „Całość” lub „Katedra”.



13. Po zakończeniu zajęć rozłącz spotkanie, korzystając z przycisku „Zakończ” znajdującego się w oknie spotkania .
14. **Wyloguj się ze swojego konta w aplikacji MS TEAMS.**
15. Wyłącz rzutnik przez panel dotykowy AMX znajdujący się na biurku.
16. Wyłącz telewizory za pomocą pilota (może znajdować się na biurku lub w szufladzie).
17. Wyloguj się z konta AULA na komputerze stacjonarnym.

Zespół Centrum Otwartej Edukacji zachęca do umawiania się na indywidualne lub grupowe szkolenia instruktażowe z obsługi sal hybrydowych. Prosimy o kontakt za pośrednictwem wiadomości e-mail: [coe@sgh.waw.pl](mailto:coe@sgh.waw.pl).

Bardzo prosimy o **nieingerowanie w okablowanie** komputera stacjonarnego i szaf sterowniczych, o **nieingerowanie w ustawienia komputera**, w tym źródła dźwięku, mikrofonu, kamery oraz ustawień ekranu takich jak rozmieszczenie wyświetlaczy czy rozdzielczość ekranów. Cały sprzęt został skonfigurowany tak, aby umożliwić pracę stacjonarną, hybrydową oraz zdalną. **Każda zmiana ustawień powoduje utrudnienia w prowadzeniu zajęć przez kolejną osobę.**